



FREIGELÄNDE

- Beachvolleyball **A08**
- Electronic Arts GmbH Triforum Cologne **A03/1, A07/1, A07/5**
- GC Beach Club **A08**
- DELL **A04/2**
- Jöllnbeck GmbH **A08, A10/1**
- Microsoft Deutschland GmbH **A04/1**
- Ogame Network Limited **A08**
- Samsung Semiconductor Europe GmbH **A08**
- sqoops GmbH **A08**
- TGC – The Games Company **A07/11**

↗ = Eingang

Alle Angaben ohne Gewähr. Stand: August 2007

HALLE 4

- 1C Company **A17**
- Acronis Germany GmbH **G11**
- ACTIVISION Deutschland GmbH **B12**
- AGEIA Technologies Inc. **G22**
- Alternate Computerverband GmbH **B30**
- AMD GmbH **F20**
- Ascaron Entertainment GmbH **F31**
- ASUS COMPUTER GmbH **D24**
- Basic Management Agentur **D23**
- Bauer Verlagsgruppe **F31**
- BenQ Deutschland GmbH **F31**
- beyerdynamic GmbH & Co. KG **A37**
- Bigpoint GmbH **B29**
- BUFFALO Technology LTD **G11**
- BUG Computer Components AG **F17**
- Burda interactive communities GmbH **B20**
- Caipirinha Games **F12**
- cdv P.O.S. GmbH **F12**
- CDV Software Entertainment AG **F12**
- Chillout Area zur GC **D12**
- Cinestar Marketing **F31**
- Codemasters GmbH Computer Game Developers & Publishers **F01**
- Com! Magazin Funware Products GmbH **A21**
- Commodore Gaming **F31**
- COMPUTEC MEDIA AG **B21**
- Cybermedia Verlag **G12**
- Doomster powered by Sqoops **F22**
- Empire of Sports **D02**
- ENERMAX Deutschland Coolergiant Computers Handels GmbH **F24**
- Engineering for Kinetik Entertainment (EKE) **A05**
- ESWC Germany/ Austria (TOP IDEAS Marketing & Events GmbH) **F31**
- FREAKS 4U GmbH **F31**
- Frogster Interactive Picture AG **A02**
- Fujitsu Siemens Computers GmbH **F20**
- GC Anime Kino **B31**
- G.Skill International Enterprise Co., Ltd. **F31**
- Gell Golden Emperor International LTD. **F31**
- Genius, KYE Systems Europe GmbH **C25**
- Grey Computer Cologne GmbH **G27/G29**
- Hama GmbH & Co. KG **C29**
- Hiper Hi – Performance PC b.v. **G01**
- HHM Hamburger Medien Haus Vertriebs GmbH **A19**
- JAMBA! GmbH **B44**
- JF Motorsport GmbH **A39**
- K2 NETWORK, INC **B46**
- Konami Digital Entertainment GmbH **B11**
- LEO Gesellschaft für Computer & Kommunikation mbH **G02**
- Mad Mouse **A11**
- Magix AG **G14**
- Marketpoint GmbH **G11**
- MaxPoint Handelsgesellschaft mbH **B28**
- McAfee GmbH **G11**
- Media Markt Management GmbH **B12/ G11**
- Midway Games GmbH **D01**
- MindArk PE AB **D27**
- MSI Technology GmbH **G01**
- Mushkin EMEA Ltd. **G20**
- NOVA **A09**
- OnlineWelten GmbH **B01**
- Panini Verlags GmbH **G08**
- PAVONINE, INC. **C07**
- Personalamt der Bundeswehr ZeMEMBw **A26**
- phenomedia publishing gmbh **F12**
- Phoenix Games (Holland) B.V. **A33**
- Raidsonic Technology GmbH **C24**
- Raptor Gaming Technology GmbH **A31**
- Razer (Asia-Pacific) Pte Ltd **D39**
- Reachin Technologies AB **G06**
- REVOLTEC c/o Listan GmbH & Co. KG **F11**
- Roccat GmbH **F22**
- Rombus International GmbH **F31**
- RTL GAMES GmbH **B12**
- S.A.D. GmbH **G11**
- Saitek GmbH **D25**
- SEGA GERMANY **B02**
- seven_m Vertriebs GmbH **F12**
- Shanghai Ferry Technology Information Co. Ltd. **A41**
- SNOGARD Computer GmbH **B50**
- Square Enix Europe Ltd. Castle House **F31**
- Steelseries ApS **F31**
- Thermaltake Germany GmbH **C20**
- Tomarni GmbH c/o Freie Universität Berlin **A15**
- TOSHIBA EUROPA (I.E.) GMBH **F31**
- Vidis Electronic Vertriebs GmbH **A29**
- VisuMotion GmbH **F31**
- Wallie B. V. **A25**
- Wirecard AG **G18**

GLASHALLE

- ATARI Deutschland GmbH **A04**
- GamesMarkt **F28**
- Jöllnbeck GmbH **A08**
- Nyko Technologies **B10**
- SNOGARD Computer GmbH **B08**
- Turtle Entertainment GmbH **A28**
- Upper Deck Europe **B28**
- Vivendi Games Deutschland GmbH **B28**

HALLE 5: GC FAMILY

- Agentur für Arbeit Leipzig **F32**
- Arbeitsgemeinschaft Kinder- u. Jugendschutz Landesstelle NRW e.V. (AJS) **D07**
- astragon Software GmbH **E06**
- Avanquest Deutschland GmbH **F23**
- Axel Springer Mediahouse München GmbH **E30**
- bhv Software GmbH & Co. KG **E08/F21**
- bildungsklick.de **D27**
- BPjM Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Medien **D03**
- Bundesverband interaktive Unterhaltungssoftware (BIU) **F40**
- HTWK Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur (FH) **E40**
- JFF – Institut für Medienpädagogik in Forschung und Praxis **E44**
- Jugendamt der Stadt Leipzig **C08**
- Kaspersky Labs GmbH **F30**
- Kommission für Jugendmedienschutz c/o Bayerische Landeszentrale für neue Medien **D05**
- Landesanstalt für Medien Nordrhein-Westfalen (LfM) Anstalt d. öffentlichen Rechts **D25**
- Mediadesign Hochschule für Design und Informatik Studienberatung **F47**
- BrainGame Publishing GmbH **F01**
- Brockhaus Duden Neue Medien GmbH **E20**
- Bundeszentrale für politische Bildung **C06**
- ComputerProjekt Köln e.V. **D07**
- Computerspiele Museum Berlin **B01/C01**
- Cornelsen Verlag GmbH & Co. OHG **F01**
- DEEP SILVER A division of KOCH Media **E01**
- Deutsches Kinderhilfswerk e.V. **D23**
- digital publishing AG **F02**
- dtp Entertainment AG **E03**
- EMME Deutschland GmbH **E05**
- exDream **F40**
- fairconnect Entertainment Network GmbH **F22**
- Franzis-Verlag GmbH **F04**
- G DATA Software AG **F20**
- Games Academy GmbH **F45**
- GVU – Gesellschaft zur Verfolgung von Urheberrechtsverletzungen e.V. **D01**
- Hasso-Plattner-Institut für Softwaresystemtechnik GmbH **E48**
- Microsoft Deutschland GmbH Microsoft Academic Programm **F49**
- Mindscape Germany GmbH **E04**
- Mitteldeutsches Druck- und Verlagshaus GmbH & Co. KG **D04**
- NORIS-SPIELE Georg Reulein GmbH & Co. KG **F03**
- Novitas Publishing GmbH **F01**
- Rabenstark Spielzeug GmbH **F01**
- rondemedia Marketing & Vertriebs GmbH **F22**
- Roxio Ltd. **E05**
- SAE GmbH **E42**
- Sonderbereich GC family **E21**
- Sybex-Verlags- und Vertriebs GmbH **E24**
- Tivola Publishing GmbH **E02**
- Universität Leipzig Zentrum für Medien und Kommunikation **C20/E44/E46**
- USK-Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle **D21**
- USM United Soft Media Verlag GmbH **E22**
- Xepta Ltd. **E40**
- Zentrale für Unterrichtsmedien im Internet e.V. **C02**
- Zone 2 Media GmbH **F05**

HALLE 2

- 4 Players GmbH **C01**
- AMD GmbH **E41**
- ATARI Deutschland GmbH **E02**
- Bigben Interactive GmbH **E39**
- Blizzard Entertainment Europe **E12**
- Caseking GmbH **C04**
- CD Projekt Red **E04**
- CEG Interactive Entertainment GmbH **C02**
- Chillout Area zur GC **A12**
- Com! Magazin Funware Products GmbH **F39**
- coolspot AG **E40**
- Deutsche Telekom AG T-Online **E01**
- dtp Entertainment AG **F40**
- Flexiglow Lighting **C04**
- Game-TV GmbH **E41**
- Gaya Entertainment GmbH **F30**
- GD GameDuell GmbH **E42**
- Hauppauge Computer Works GmbH **E41**
- IDG Entertainment Verlag GmbH **E35**
- IGA Worldwide Ltd. **E02**
- IN2Games Ltd. **D22**
- JoWood Productions Software AG **F12**
- Media Markt Management GmbH **C11/E02**
- Microsoft Deutschland GmbH **A02**
- Mymmo GmbH (allvatar.com) **E41**
- NINTENDO of Europe GmbH **A22**
- Philips Consumer Electronics **E41**
- RT Reprrotechnik.de GmbH **E21**
- Samsung Electronics GmbH **E41**
- Take 2 Interactive GmbH **C11**
- Vivendi Games Deutschland GmbH **E12**
- World Cyber Games Advanced Cyber Entertainment GmbH **E41**
- XL Werbetechnik OHG **F19**
- Zweigeist GmbH **E01**

HALLE 3

- Aerosoft GmbH Luftfahrt-Datentechnik **A21**
- ak tronic Software & Service GmbH **C20**
- Avid Technology GmbH c/o Pinnacle Systems A35
- Chillout Area zur GC **C10**
- Clan Match Exchange Good Game Og **C24**
- Cyberlink Europe B.V. **A12**
- CyPress GmbH **A01**
- DEEP SILVER A division of KOCH Media **A12**
- Disney Interactive Studios A Division of the Walt Disney Company (Germany) GmbH **C02**
- EIDOS GmbH **B20**
- Electronic Arts GmbH Triforum Cologne **B02**
- Empire Interactive **A12**
- GAME FACE Ping Publishing GmbH **A23**
- GIGA Digital Television GmbH **A40**
- Goa – Division Contenus France Telecom **A20**
- Guillemot GmbH **A29**
- INTEL GmbH **A30**
- Lexware GmbH & Co. KG **A12**
- Logic3 plc **A31**
- Logitech GmbH **A30**
- Marketpoint GmbH **A35**
- Media Markt Management GmbH **A12, A35**
- Nyko Technologies **A11**
- Performance Designed Products **A33**
- Sennheiser Vertrieb und Service GmbH & Co. KG **B02**
- Softwin GmbH **A30**
- Sony Computer Entertainment Deutschland GmbH (SCED) **E02**
- Square Enix Europe Ltd. Castle House **A12**
- Symantec Deutschland GmbH **A35**
- Turtle Entertainment GmbH **A30**
- Ubisoft GmbH **A02**
- Wilkinson Sword GmbH **A30**

PROGRAMM-HIGHLIGHTS IN HALLE 5

GC FAMILY

Spielend lernen und Spielen lernen – der Familienbereich der GC – Games Convention.

GC FAMILY-BÜHNE

Nonstop-Programm mit Moderatoren, Gästen und Prominenten. Themen: Jugendschutz, die neuen Konsolen, Genrekunde und viele Aktionen und Shows zum Mitmachen.

BILDUNGSFORUM Halle 5-C21

Vorträge und Fortbildungsprogramme rund um moderne Medien und deren Einbindung in den Schulalltag.

FORUM Halle 5-E50

Vorträge und Workshops zu Berufsbildern und Ausbildungsmöglichkeiten in der Games- und Multimediabranche.



GC ART

Der Sonderbereich für die Symbiose von Kunst und Computer.

MACHINIMA Halle 5-B21

The Art Of Realtime Animation and Filmmaking With Computer Games, präsentiert von der GC und der Projektgruppe „Animation in Neuen Medien“ mit Unterstützung des Deutschen Instituts für Animationsfilm (DIAF).

DIGITAL BEAUTY Halle 5-B31

Bildergalerie, Vorträge und Praxis-Workshops zum Thema 3D Character Design.

PUBLIC PLAY Halle 5-B01/Co1

Die Leipziger Messe und das Computerspielmuseum Berlin präsentieren Exponate internationaler Künstlerinnen und Künstler zum Thema „Digitales Spiel und öffentlicher Raum“.

GESCHICHTE DER GAMES Halle 5-B20

Sonderausstellung „Telespiele 1972 – 2007“ zur 35-jährigen Entstehungsgeschichte des digitalen Spielens.

LARA G. & CO. Halle 5-E32

Sonderausstellung mit bekannten Spielefiguren in Lebensgröße.

GLÄSERNES ENTWICKLUNGSSTUDIO Halle 5-F 40

Bundesverband Interaktive Unterhaltungssoftware e.V. (BIU), exDream-Studios und die GC zeigen den Entstehungsprozess eines Computerspiels.

PC-SPIELEINSELN

Auf den Besucher warten sechs thematische Spieleinseln, auf denen über 50 Spiele und Lernprogramme getestet werden können.

public play wird unterstützt durch:



GC FREESTYLE

OPEN-AIR-FESTIVAL | CAMPEN · CHILLEN · CONCERTS

DAS FESTIVAL LIEGT SO NAH

Nahe der GC-Games Convention findet erstmalig GC Freestyle statt, ein Entertainment-Areal mit vier Zonen:

Zone 1: Der Campingplatz

mit Zelten (Zeltausleihe möglich!), Duschen, Toiletten.

Zone 2: Das Open-Air-Festival:

Do: Madsen | Virginia Jetzt! | Revolverheld | Dante's Dream

Fr: HBlockx | Blackmail | Nevada Tan | Phaze

Sa: Samy Deluxe | Curse | Dub Inc. | Mister Sushi

Zone 3: Die Chillout-Area

mit Pool, Liegestühlen, Musik und Getränken zum Chillen.

Zone 4: Der Funsports-Bereich

mit Streetball, Volleyball und anderen Funsports.

Tageskarten:

All-inclusive (Campen, Chillen, Concerts): 43 Euro

Nur Konzerte: 24,80 Euro

Infos unter: freestyle.gc-germany.com



IN NULLKOMMANIX ZU GC FREESTYLE

Das GC freestyle-Areal liegt nur 3 km Luftlinie von der GC entfernt, und so kommst Du schnell und unkompliziert direkt hin:

Mit der Straßenbahn/Bus: Mit der Straßenbahnlinie 16 fährst Du bis zur Haltestelle Delitzscher/Essener Straße. Die Sportlichen laufen ab hier knapp 10 Minuten direkt bis zum Stadion des Friedens (Max-Liebermann-Str. 84). Die anderen nehmen die Buslinie 80 bis zur Haltestelle Franz-Mehring-Straße.

Mit dem Auto: Motor starten und auf der Maximilianallee (B2) Richtung Zentrum fahren. Die Abfahrt Essener Straße/Max-Liebermann-Straße Richtung Eutritzsch nehmen und auf dieser Straße einfach weiterfahren bis zum Stadion des Friedens (Max-Liebermann-Straße 84).

VIER HALLEN, VIELE HIGHLIGHTS

Natürlich bist Du auf die GC – Games Convention 2007 gekommen, um in 4 Hallen, der Glashalle und auf dem Freigelände die neuesten Games zu testen und die beste Hardware zu checken. Die GC hat jedoch noch mehr Highlights, die Du nicht verpassen solltest:



GC ANIME-KINO Halle 4-B31

Japanisches Trickfilmkino mit wechselndem Anime- und Entertainmentprogramm. Powered by Nintendo und TOKYOPOP.

CASEMODDING@GC / 4. GC CASEMOD MASTERS (GCCM) Halle 4-D41

PCs in freakigem Design – und zwar handgemacht. Profis zeigen Dir live ihr Können, und am Messesamstag und -sonntag werden die besten Casemodder aus ganz Deutschland gekürt.

ESPORTS-ARENA Halle 2-E11

Die eSports-Arena ist Anlaufstelle und Treffpunkt für Infos zu Gaming und eSport-Vereinen in Deutschland.

CHILLOUT-AREAS

Halle 2-A12 / Halle 3-C10 / Halle 4-D12

Im Sessel mal kurz abhängen und die neuesten Gamestrailer auf GC-TV anschauen – natürlich immer mit einem Chill-Getränk in der Hand.

ICE-SKATING Halle 4

Schlittschuhe anschnallen im Hochsommer – die GC macht's möglich. Hingehen, Schuhe ausleihen und mit den Freunden loslaufen – coole Sache.

GC-BEACH-CLUB Freigelände hinter Halle 4

Von den Hallen zum Strand und wieder zurück: Hier kannst Du beim Beachvolleyball und anderen Funsports-Angeboten mitmachen oder Dich entspannt in den Liegestühlen ausstrecken. Für ausreichend Sommerdrinks ist natürlich gesorgt.

GC FREESTYLE

Stadion des Friedens, Nähe Messengelände

Hier kannst Du campen (Zeltausleihe möglich!), chillen, baden, und vor allem rocken: An den ersten 3 Tagen findet hier direkt nach der GC das GC freestyle-Festival statt mit Madsen, Revolverheld, HBlockx und vielen mehr. Tickets direkt vor Ort.



Leipziger Messe GmbH
 Pf 10 07 20, 04007 Leipzig / Messe-Allee 1, 04356 Leipzig
 Telefon: +49 (0) 341 678-8280, Telefax: +49 (0) 341 678-8282
 E-Mail: info@gc-germany.com, <http://www.gc-germany.com>

LEIPZIG, STADION DES FRIEDENS, MAX-LIEBERMANN-STR. 84
 INFOS & TICKETS: WWW.GC-GERMANY.COM | 0341 678-7972

GC FREESTYLE

OPEN-AIR-FESTIVAL | CAMPEN · CHILLEN · CONCERTS

23.-25. AUGUST 2007

SING-ALONG | VIRGINIA JETZI! | DANTE'S DREAM
 STAGE-DIVERS | MADSEN | REVOLVERHELD | DANTE'S DREAM
 H-BLOCKX | BLACKMAIL | PHAZE
 STYLES | SAMY DELUXE | CURSE | MISTER SUSHI
 DUB INC. | MISTER SUSHI

LEIPZIGER MESSE

Messen nach Maß!



23.-26.08.07 WWW.GC-GERMANY.COM
 WILLKOMMEN AUF EUROPAS GRÖSSTER ERLEBNISMESS FÜR GAMES & INTERAKTIVE UNTERHALTUNG